

Cara Menggunakan Jelajah Daerah: Kabupaten, Kota, dan Pusat Pemerintahan

14 Agustus 2026 • Simulasi

Panduan tiga cara bermain untuk mengenal kabupaten, kota, serta ibu kota atau pusat pemerintahannya melalui Match Up, Quick Quiz, dan Matching Pairs.

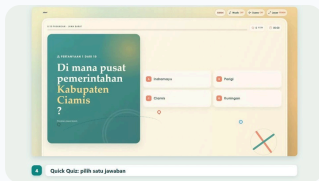


Kabupaten Bandung berpusat di Soreang, sedangkan Kota Bandung berpusat di Bandung. Nama daerah dan pusat pemerintahannya tidak selalu sama. Perbedaan seperti ini dapat dipelajari melalui permainan **Jelajah Daerah**.

Buka permainannya di

simu.konsep.com/hub/kabupaten-kota-ibu-kota,

lalu pilih **Buka di Tab Baru** agar area permainan tampil penuh.



Video di artikel ini

[Tonton di versi web artikel →](#)

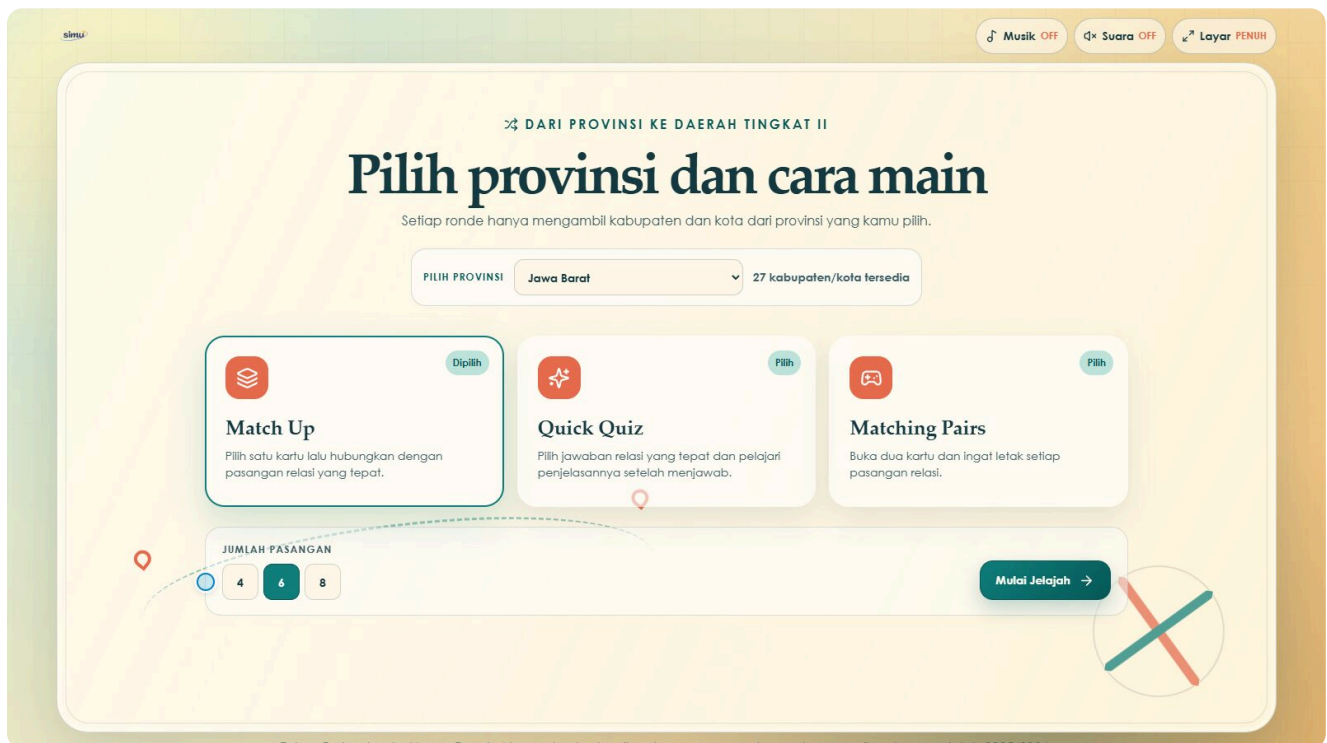
Apa yang dipelajari?

Permainan ini menghubungkan nama kabupaten atau kota dengan ibu kota atau pusat pemerintahannya. Satu ronde hanya mengambil daerah dari satu provinsi, sehingga siswa dapat belajar secara bertahap dan tidak langsung mencampur seluruh wilayah Indonesia.

Dataset permainan saat ini memuat 514 kabupaten/kota dari 38 provinsi. Nama dan kode wilayah pada antarmuka mengacu pada pembaruan wilayah pemerintah 2025/2026.

Langkah 1 – Pilih provinsi dan pengaturan ronde

Klik **Pilih Provinsi** pada halaman awal.



Pada layar pengaturan:

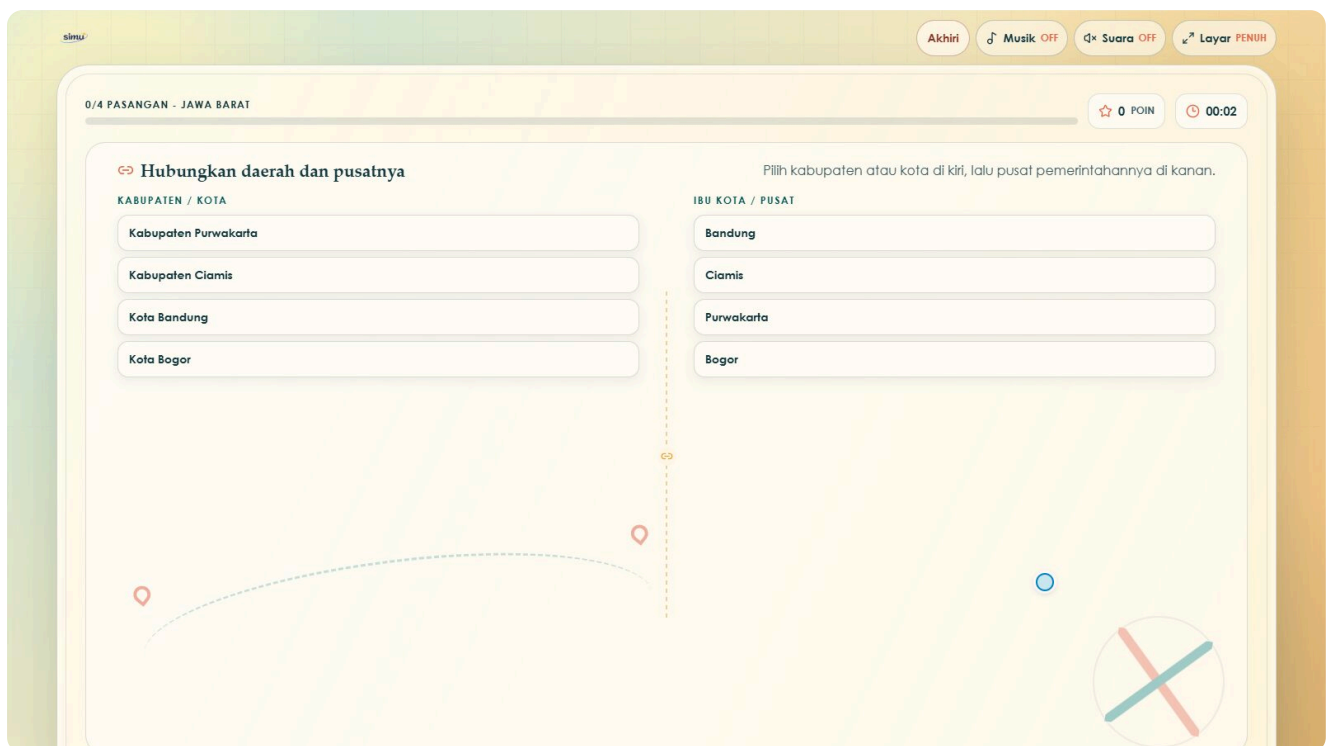
1. Pilih satu provinsi.
2. Pilih **Match Up**, **Quick Quiz**, atau **Matching Pairs**.

3. Tentukan jumlah soal atau pasangan yang tersedia untuk mode tersebut.

4. Klik **Mulai Jelajah**.

Match Up dan Matching Pairs menawarkan 4, 6, atau 8 pasangan. Quick Quiz menawarkan 10, 20, atau 38 pertanyaan. Pilihan itu otomatis dibatasi jika provinsi yang dipilih memiliki lebih sedikit daerah. Untuk pengenalan pertama, gunakan empat pasangan pada Match Up agar aturannya cepat dipahami.

Langkah 2 – Gunakan Match Up untuk menghubungkan dua kolom



Pada **Match Up**, nama kabupaten atau kota berada di kolom kiri, sedangkan ibu kota atau pusat pemerintahannya berada di kolom kanan.

Klik satu daerah, lalu klik pusat pemerintahannya. Jika belum cocok, permainan memberikan umpan balik dan kedua pilihan dapat dicoba lagi. Pasangan yang benar akan terkunci dan indikator kemajuan bertambah.

Mode ini cocok untuk latihan awal karena seluruh nama pada satu ronde terlihat bersamaan. Siswa dapat membandingkan pilihan sebelum menjawab.

Langkah 3 – Gunakan Quick Quiz untuk menguji ingatan

Kembali ke pengaturan, lalu pilih **Quick Quiz**.

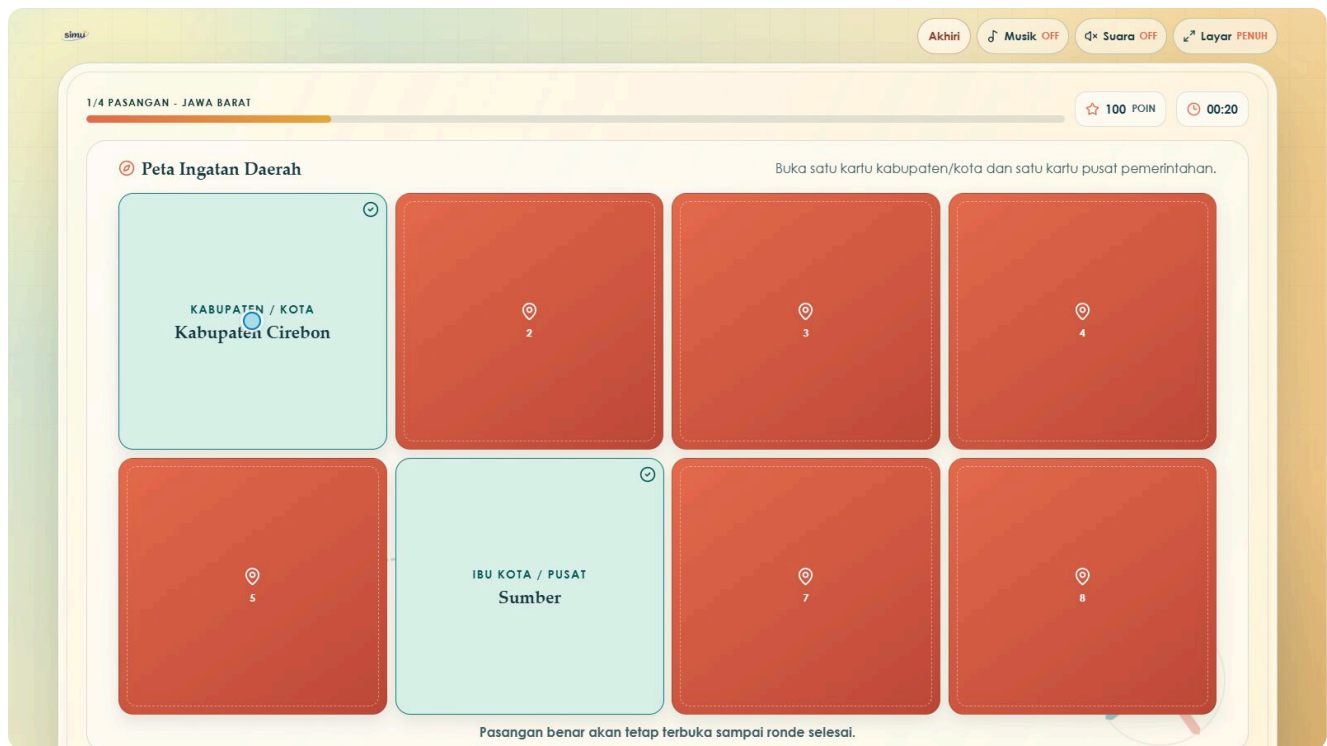


Setiap soal menampilkan satu kabupaten atau kota dan beberapa pilihan pusat pemerintahan. Pilih satu jawaban, kemudian baca penjelasan yang muncul.

Jangan langsung menekan pertanyaan berikutnya. Gunakan jeda setelah menjawab untuk mengucapkan ulang pasangan yang benar, misalnya: “Kabupaten Bandung — Soreang.” Cara ini membantu mengubah tebakan menjadi informasi yang dapat diingat.

Langkah 4 — Gunakan Matching Pairs untuk melatih memori posisi

Pilih **Matching Pairs**, lalu mulai ronde baru.



Buka satu kartu kabupaten atau kota dan satu kartu pusat pemerintahan. Jika belum cocok, perhatikan kedua isi kartu sebelum keduanya tertutup kembali. Jika benar, pasangan tersebut tetap terbuka sampai ronde selesai.

Mode ini tidak hanya menguji pengetahuan wilayah, tetapi juga memori posisi. Strategi yang baik adalah mengingat isi serta letak kartu yang pernah terbuka, bukan memilih secara acak.

Langkah 5 – Pantau kemajuan dan hasil

Selama permainan, bagian atas layar menampilkan:

- jumlah pasangan yang sudah ditemukan;
- poin;
- waktu permainan.

Tombol **Musik** dan **Suara** dapat digunakan untuk membuat permainan senyap. Gunakan **Layar Penuh** saat bermain di proyektor atau papan interaktif. Tombol **Akhiri** menghentikan ronde dan mengembalikan pemain ke halaman awal game.



Pada akhir ronde, periksa poin, akurasi, waktu, dan daftar daerah yang perlu dipelajari lagi. Klik **Acak Lagi** untuk berlatih dengan susunan baru, atau **Ganti Provinsi / Cara** untuk memilih wilayah dan mode lain.

Ide pemakaian di kelas

- **Fokus satu provinsi:** mulai dari provinsi tempat sekolah berada, kemudian lanjutkan ke provinsi tetangga.
- **Prediksi sebelum klik:** minta siswa menyebutkan pusat pemerintahan sebelum pemain menekan jawaban.
- **Catatan kesalahan:** tulis setiap pasangan yang muncul pada bagian “perlu dipelajari lagi”, lalu gunakan sebagai kartu belajar.
- **Bandingkan kabupaten dan kota:** diskusikan mengapa nama kabupaten, kota, dan pusat pemerintahannya dapat berbeda.
- **Estafet kelompok:** satu siswa membaca daerah, siswa lain memilih jawaban, lalu kelompok menjelaskan alasan atau pengetahuan yang mereka ingat.

Coba sekarang

Buka

[Jelajah Daerah: Kabupaten, Kota, dan Pusat Pemerintahan,](#)

pilih provinsi yang paling dikenal, dan mulai dengan empat pasangan. Setelah

memahami Match Up, ulangi wilayah yang sama melalui Quick Quiz dan Matching Pairs untuk menguji ingatan dengan tiga cara berbeda.

Belajar lebih seru dengan simulasi interaktif

Simu punya ratusan simulasi interaktif Kurikulum Merdeka yang berjalan langsung di browser — tanpa instal apa pun. Jelajahi katalognya di simu.konsep.com/simulasi.

Mulai dengan akun gratis

Akun gratis membuka katalog lengkap, simulasi & materi yang bertanda terbuka, serta soal dan jawaban di tiap bab kurikulum.

simu.konsep.com/register

Ingin semua simulasi terbuka? Lihat paket berlangganan di simu.konsep.com/pricing

Artikel ini tersedia daring di simu.konsep.com/artikel/cara-pakai-jelajah-daerah-kabupaten-kota-pusat-pemerintahan